浅古泰史『ゲーム理論で考える政治学　フォーマルモデル入門』（有斐閣、2018年)。  
砂原庸介・稗田健志・多湖淳『政治学の第一歩』（有斐閣、2015年)。

Condition for war = Over 1,000 casualties in a single year

国際関係

* 狭い定義：strategic interaction between nations.
* 広い定義：strategic interaction between nations and other entities.
* 国家の条件：主権、領土、人民。See 『政治学の第一歩』

内戦　シリア　アフガニスタン　コンゴ　ビアフラ　イエメン　フィリピン

リアリズム

* 国際政治は力をめぐる国家（政府）の相互作用
* 力≒国益
* 軍備、抑止、同盟　を戦略とする

リベラリズム

* 制度、法を信用し、国際協力を歌う。広義なIR。
* 民主主義の商業的平和。

コンストラクティビズム

* 間主観的な視点
* 規範・ルール
* 「国家」も社会的に作り上げられるもの。

基本的な概念

* 17-18世紀　絶対王政
* 19世紀　立憲君主制
* 20世紀　共和制
* 国家のコントロール
  + 領域に対するもの、住民に対するもの→管轄権＞主権
  + 対外政策＝国際政治？
  + 国益とは何か
  + パワーとは何か
  + 無政府＝アナーキー≠無秩序